

21



Tira ancora

un vampiro ti  
insegue, corri  
alla casella 30

22



23

24



25

Racconta una  
barzioletta alla  
strega

26



la strega ti dà una  
spinta torna alla  
casella 22

27



la strega ti dà una  
spinta torna alla  
casella 4

11



10



Un fantasma amico  
ti porta fino alla  
casella 16



8



28



Tira ancora

7



Tira ancora

Un fantasma amico  
ti porta fino alla  
casella 35

29

